



bergisch
circular

GEFÖRDERT VOM



Bundesministerium
für Bildung
und Forschung

REGION.
innovativ



LEARNINGS AUS BERGISCH.CIRCULAR

24. April 2024

Anna Mader, Franziska Erbe



Das Projekt

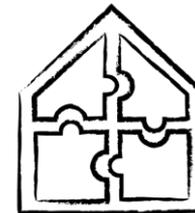
- ERARBEITUNG UND ETABLIERUNG **INTERKOMMUNALER ZIRKULÄRER STRUKTUREN** IN DEN VERWALTUNGEN DES BERGISCHEN STÄDTEDREIECKS



ABFALLVERMEIDUNG



ÖFFENTLICHE BESCHAFFUNG



ZIRKULÄRES BAUEN

Persönliche Highlights

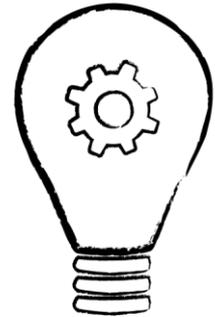




... MIT ANDEREN PROJEKTEN &
IHRER WISSENSCHAFTLICHEN
BEGLEITUNG IN DEN
AUSTAUSCH ÜBER IHRE
PROBLEME &
LÖSUNGSANSÄTZE KOMMEN

Zentrale Erkenntnisse

- # DAS RICHTIGE MINDSET IST WICHTIG
- # OUTCOME UND EINBETTUNG IN VERWALTUNGSAPPARAT SEHR UNTERSCHIEDLICH
- # METHODEN AN KOMMUNALKONTEXT ANPASSEN, SIE ABER AUCH DAMIT FORDERN
- # SIIR – PRINZIP ANWENDEN:
sensibilisieren, informieren, involvieren, realisieren
- # CHAMPIONS FÜR THEMEN FINDEN



ÜBERTRAGARKEIT

Blueprint für Kommunen

Der Blueprint

Begriffsursprung in Architektur und Bauwesen → genaue Anleitung bzw. technische Zeichnung, die als grundlegender Bauplan/Entwurf dient

Ziel: Kommunen sollen die Informationen und Inhalte des Blueprints nutzen, um die Implementierung von Kreislaufwirtschafts-aspekten in ihren Verwaltungen erfolgreich umsetzen zu können.

Dazu werden u. a. Leitfäden, Tools und Hintergrundinformationen bereitgestellt.



Schritte des Design Thinking Prozesses.

1. DESIGN THINKING
WORKSHOP

2.-5. DESIGN THINKING
WORKSHOP

ERSTER PROTOTYP
(MIRO)

ZWEITER PROTOTYP
(FIGMA)

SPRINTS ZUR
INHALTSENTWICKLUNG

Februar 2022

April - Juni 2022

Juni 2022

Mai 2023

Juni 2023

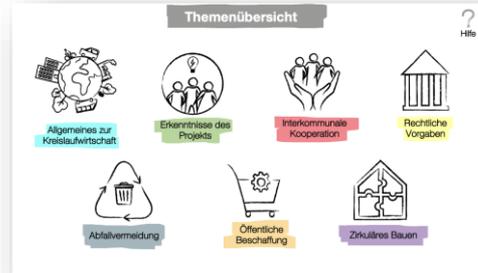
Der Blueprint

ABLAUF DER TESTINGS:

- Identifikation von Zielgruppen und Auswahl entsprechender Testpersonen
- Zur Verfügung stellen des Blueprints
- Testpersonen klicken sich durch und sind aufgefordert, laut zu denken
- Verbales aber auch non-verbales Feedback
- Feedback wird ausgewertet und in nächsten Prototypen eingearbeitet



Verschiedene Prototypen

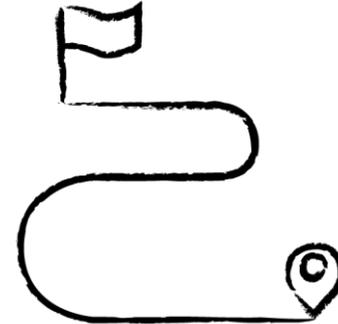


LEARNINGS

Praxis trifft auf Wissenschaft

Learnings aus der Projektlaufzeit

- Zentrale Entscheidungsträger im Projekt haben
- Projekt an kommunale Bedürfnisse andocken
- Testaktivitäten anstoßen
- Methodenoffenheit und Flexibilität
- Starke Kommunikation entscheidend
- Commitment der Städte
- Themen müssen unabhängig von politischem Druck umsetzbar werden



Vielen Dank für Ihre Aufmerksamkeit!



Anna Mader
Projektkoordinatorin
mader@neue-effizienz.de
0202 96 35 06-63



Franziska Erbe
Projektmitarbeiterin
franziska.erbe@wupperinst.org
0202 2492-312



Die Design Thinking Methode

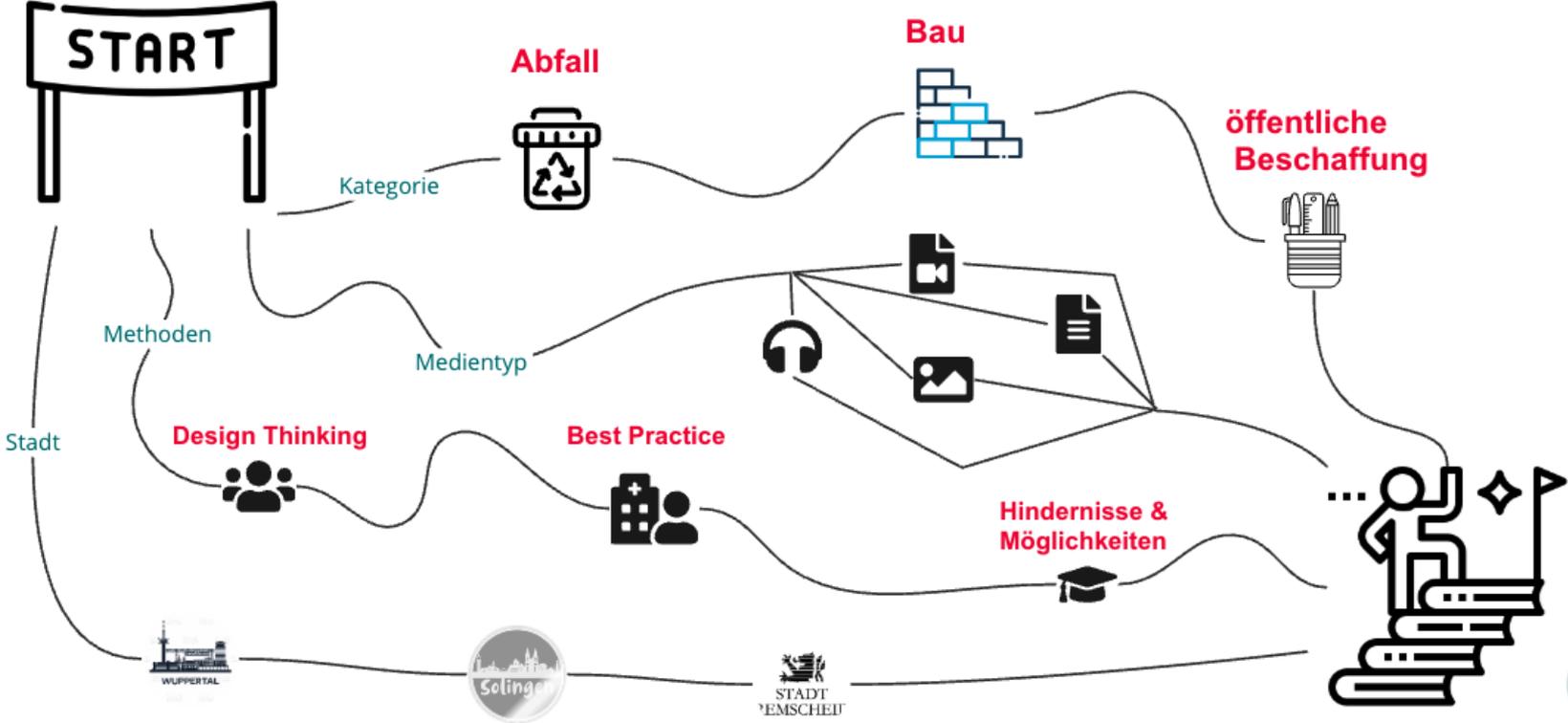
Design Thinking ist eine Methode, ein Prozess und zugleich eine Denkweise, die genutzt wird, um innovative Produkte und Dienstleistungen zu entwickeln.

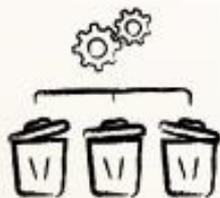
Die Methode kann auf eine breite Palette von Herausforderungen angewendet werden, von der Entwicklung von Produkten und Dienstleistungen bis zur Lösung von Problemen in öffentlichen Institutionen.

Der iterative Ansatz besteht aus sechs Phasen.



Die zirkuläre Reise





Allgemeines zur CE



Erkenntnisse des Projekts



Hilfe



Abfallmanagement



Beschaffung



Bau

Beschaffungs-Hub



Öffentliche Beschaffung

[Basiswissen](#)

[Leitfäden und Tools](#)

[Best Practices](#)

[Nützliche Links](#)

Themenübersicht



Allgemeines zur
Kreislaufwirtschaft



Erkenntnisse des
Projekts



Interkommunale
Kooperation



Rechtliche
Vorgaben



Abfallvermeidung



Öffentliche
Beschaffung



Zirkuläres Bauen

Themenübersicht



Allgemeines zur
Kreislaufwirtschaft



Erkenntnisse des
Projekts



Interkommunale
Kooperation



Rechtliche
Vorgaben



Abfallvermeidung



Öffentliche
Beschaffung



Zirkuläres
Bauen